السماء المظلمة

١١٠ ثانية

عربي · EN

معرفة عملية في الإنارة

تصنيفات BUG

IES TM-15 — الضوء الخلفي والعلوي والبهر، وكيف تتحكم ثلاثة أحرف في التلوث الضوئي.

أين يذهب الضوء المهدر؟

خلف العمود، وإلى السماء، وإلى عينيك. يقيّم تصنيف BUG الثلاثة لتختار مصباحاً يبقي الضوء على هدفه.

تعريف ١٠ من ٢

BUG

.Backlight · Uplight · Glare

ثلاث مناطق للضوء الشارد. **الأرقام الأقل أفضل** — كلٌّ يُقيَّم من ٠ إلى 5.

NLC
الإنارة الوطنية
National Lighting

تعريف ٠ ٢ من ٢

UO

لا ضوء فوق الأفق.

بلا أي ضوء علوي. **هدف السماء المظلمة** — يقتل توهّج السماء من المصدر.

الفكرة

ضوء على الهدف = جيد

منخفض ← B + U + G

الضوء الخلفي تعدٍّ خلف المصباح، والعلوي توهّج سماء، والبهر إزعاج. يقيّم TM-15 كلاً منها باللومن ضمن زوايا مجسّمة محددة.

ثلاثة أحرف.
مصباح واحد.

يُقيَّم كل مكوّن من 0 (الأفضل) إلى 5 (الأسوأ).

B

خلفي

تعدٍّ

U

علوي

توهّج

G

بهر

إزعاج

مكوّنات BUG يجب معرفتها.

ما يقيسه كل حرف وفق IES TM-15 (استرشادي).

الخلفي (B)	خلف العمود
العلوي (U)	توهّج سماء
البهر (G)	زاوية عالية
أفضل تصنيف	0
أسوأ تصنيف	5

كاشف ساطع يُضيء السماء.

لومن عالٍ مع تصنيف BUG عالٍ يعني **تعدّياً ضوئياً وتوهّجاً وبهراً** — طاقة مهدرة وجار غاضب. وجّه الضوء للأسفل فتنخفض الأرقام.

في المرة القادمة عند تحديد مصباح خارجي

اطلب تصنيف BUG.

لمناطق السماء المظلمة، استهدف UO وتصنيف BUG منخفضاً. التقرير الضوئي يحمل القيم.

- قيم B وU وG (الأقل أفضل)
- UO لمناطق السماء المظلمة
- التحكم بالضوء الخلفي قرب الحدود

معرفة عملية في الإنارة

احفظ المنشور. أرسله إلى زميل.

الحلقة القادمة

التلوث الضوئي بتعمّق

→ nlc.com.sa/academy